giulio romano è palazzo te

giulio romano experience

Giulio Romano Experience

01.02 - 30.06.2020

Mantova, Palazzo Te

Dal 1 febbraio a 30 giugno 2020, Fondazione Palazzo Te in collaborazione con Electa, presenta ***Giulio Romano Experience***: allestita nella sale monumentali di Palazzo Te a Mantova la mostra multimediale, progettata e realizzata da Punto Rec Studios e da Visivalab, **coinvolgerà il visitatore in un percorso spettacolare,** ripercorrendo la figura e la carriera dell'artista da Roma a Mantova, da Mantova all'Europa.

Giulio Romano, genio del Rinascimento, allievo prediletto di Raffaello, artista eclettico, arriva a Mantova nel 1524 chiamato da Federico II Gonzaga, per il quale realizza il suo capolavoro: Palazzo Te.
Nel percorso espositivo **la vita di Giulio è raccontata a tappe attraverso i linguaggi innovativi della multimedialità**: visori di realtà virtuale, schermi di realtà aumentata, proiettori ad alta definizione, audio di prossimità permetteranno allo spettatore di entrare nella bottega dell'artista e di vivere l'atmosfera di una delle più rinomate corti rinascimentali europee, scoprendo i segreti dell'opera architettonica e pittorica del celebre Maestro del Manierismo.

Il racconto si snoda in tre diversi ambienti narrativi. Il primo è dedicato a **Giulio Romano e la meraviglia come finalità nell'arte**: una suggestiva narrazione per immagini ripercorre tutta la carriera di Giulio, dalle prime prove a bottega da Raffaello ai capolavori d'architettura e di pittura del periodo mantovano, fino alla diffusione del suo stile in Italia e in Europa. Il successivo ambiente si focalizza su **Palazzo Te** e sul raffinato dispositivo narrativo rinascimentale messo in atto dal Maestro e dalla sua bottega. Il terzo e ultimo ambiente ha lo scopo di valorizzare **Mantova** e i "segni" lasciati da Giulio Romano. L'artista e la città sono strettamente connessi. Quando nel 1526, mentre stava realizzando Palazzo Te, venne nominato prefetto delle fabbriche dei Gonzaga e "superiore delle vie urbane", titoli che gli davano la qualifica di sovrintendere a tutte le architetture e le produzioni artistiche della corte, portò avanti un'ampia opera come pittore e architetto, improntata a un fasto decorativo e gusto della meraviglia e dell'artificio ingegnoso e bizzarro che segnarono la città.

La mostra dialoga con il nuovo percorso multimediale del Palazzo: grazie ad un attento studio della documentazione storica e all'esperienza nell'applicazione delle ultime tecnologie nel settore dei beni culturali, il pubblico piò usufruire di **una postazione di realtà virtuale** che consente di **intraprendere un viaggio con Giulio Romano nella storia del palazzo**. In post-produzione sono state elaborate le immagini raccolte di tutti gli spazi, divise per *layer* e attraverso la *motion grafica*: i disegni di Giulio Romano riprendono così vita e volume.
Alcuni esempi: l'affresco che ritrae Palazzo Te nella sala di Ovidio è stato elaborato in un'immagine immersiva a 360° che, conservando la texture e le pennellate dell'autore e rispettando la documentazione storico-artistica, permette di entrare nel dipinto sentendosi immersi nel paesaggio. Ci sono barche, personaggi e alberi mossi dal vento.

Nella Camera dei Giganti è stato fatto un lavoro analogo: Giove che lancia saette dall'Olimpo è stato animato e ridisegnato in ogni singolo frame, seguendo i disegni originali dell'artista. In post-produzione poi il tutto è stato elaborato e animato per arrivare ad un'immersione totale nella scena maestosa e tragica della caduta dei Giganti. Grazie alla tecnologia di realtà virtuale il visitatore può vedere il progetto originario di Giulio Romano nello studio dei suoi disegni. L'elaborazione 3D delle mappe e delle planimetrie permette di vedere Palazzo Te come apparve ai visitatori dell'epoca, prima che l'uomo, la storia e il tempo modificassero le sue strutture e il paesaggio insulare che lo circondava. Inoltre, per la prima volta in progetti di heritage, la realtà virtuale si accompagna a effetti sonori a 360° così da immergere completamente il visitatore e trasportarlo nel tempo, nei suoni e nello spazio alla scoperta di questa meraviglia, Palazzo Te.

Giulio Romano Experience fa parte del programma di mostre ed eventi **Giulio Romano è Palazzo Te**, che include il nuovo percorso multimediale del museo e la grande mostra *Giulio Romano: Arte e Desiderio*. Il progetto è promosso dal Comune di Mantova, prodotto e organizzato da Fondazione Palazzo Te con la casa editrice Electa; con il contributo di Regione Lombardia, Camera di Commercio di Mantova, Fondazione Banca Agricola Mantovana, Banca Monte dei Paschi di Siena, Fondazione Cariverona, Fondazione Comunità Mantovana Onlus; con il supporto degli sponsor tecnici Aermec, Smeg Agroittica Lombarda; con il sostegno di Amici di Palazzo Te e dei Musei Mantovani; travel partner Trenitalia.

www.giulioromanomantova.it
#giulioromanomantova

Ufficio stampa
Electa
Giulia Zanichelli
giulia.zanichelli@consulenti.mondadori.it
t +39 347 4415077
responsabile comunicazione
Monica Brognoli monica.brognoli@mondadori.it

Fondazione Palazzo Te
Federica Leoni
ufficiostampa@fondazionepalazzote.it
t +39 0376 369198

Promosso da

Prodotto e organizzato da

Con il contributo di

Sponsor tecnici

Con il sostegno di

Travel Partner